**QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG**

Xây dựng một lớp **KHACHHANG** gửi tiền vào ngân hàng là một đối tượng gồm các thuộc tính: Mã khách hàng, họ tên, loại tiền gửi, số tiền gửi. Có 3 phương thức tính tiền lãi theo 3 loại kỳ hạn.

Có 2 loại **khách hàng** là VNĐ, USD, cách tính tiền lãi theo từng loại tiền gửi như sau:

VNĐ USD

+ Kỳ hạn 3 tháng: (số tiền gửi)\* 2% (số tiền gửi)\* 1%

+ Kỳ hạn 6 tháng: (số tiền gửi)\* 3% (số tiền gửi)\* 2%

+ Kỳ hạn 12 tháng: (số tiền gửi)\* 4% (số tiền gửi)\* 3%

Viết mã nguồn cài đặt lớp đối tượng **KHACHHANG** và các lớp đối tượng **KHACHHANG\_VND**, **KHACHHANG\_USD**.

Với các phương thức tính tiền lãi như trên

public abstract float LS3T();

public abstract float LS6T();

public abstract float LS12T();

**a)** Thiết kế giao diện như hình trên, trong đó Loại tiền gửi gồm: VNĐ, USD



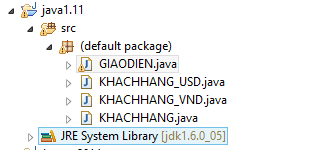
**b)** Sau khi nhập các thông tin: mã khách hàng, họ tên, chọn loại tiền gửi (USD, VNĐ), chọn kỳ hạn, nhấn vào nút **Lãi suất**, các thông tin được đưa vào **JTable** như hình trên.

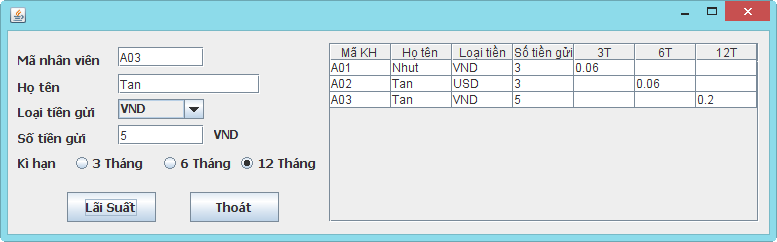
*Yêu cầu:*

Viết lệnh xử lý cho nút **Lãi suất**

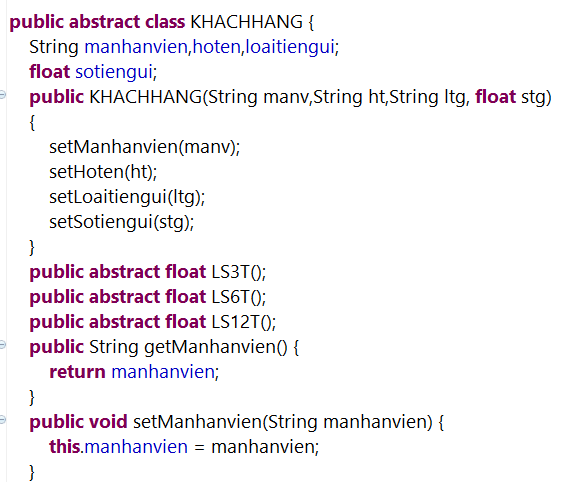
* Mã khách hàng, họ tên, số tiền gửi phải thông báo nếu không nhập đầy đủ.
* Sử dụng đối tượng **KHACHHANG** để chứa thông tin của khách hàng và tính lãi suất trước khi đưa vào Table.
* Chỉ tính tiền lãi cho kỳ hạn mà khách hàng đã chọn.

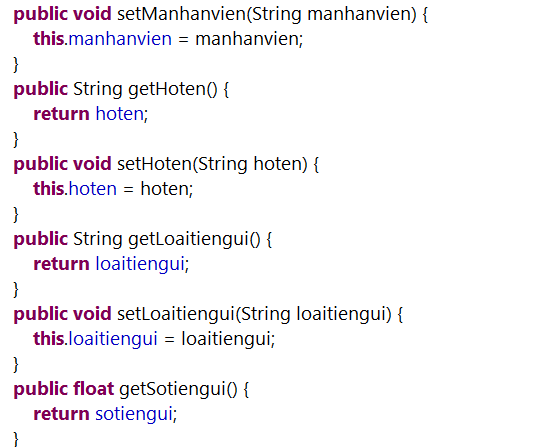
Viết lệnh xử lý cho nút **Thoát**

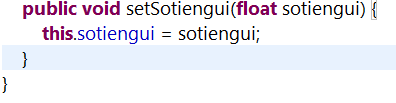




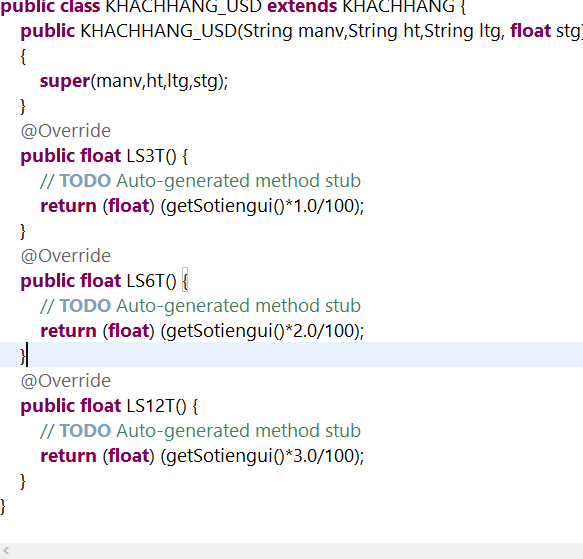
1. Xây dựng class trừu tượng KHACHHANG.java



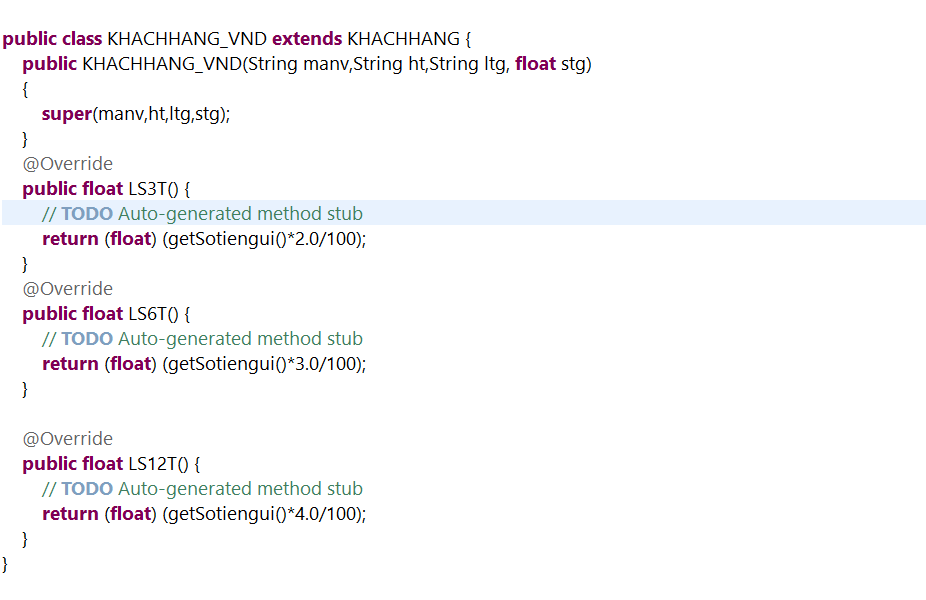




1. Xây dựng lớp KHACHHANG\_USD.java

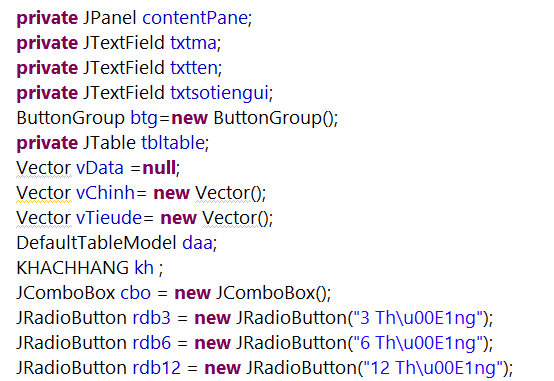


1. Xây dựng lớp KHACHHANG\_VND.java



1. Xây dựng Giaodien.java

**Xây dựng các biến toàn cục**



++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

Xử lý Nút Tính Lãi Xuất

JButton btnlaisaut = **new** JButton("L\u00E3i Su\u1EA5t");

btnlaisaut.addActionListener(**new** ActionListener() {

**public** **void** actionPerformed(ActionEvent arg0) {

vTieude.removeAllElements();

vTieude.add("Mã KH ");

vTieude.add("Họ tên ");

vTieude.add("Loại tiền");

vTieude.add("Số tiền gửi");

vTieude.add("3T");

vTieude.add("6T");

vTieude.add("12T");

String chon1= txtma.getText();

String chon2= txtten.getText();

String chon3=(String) cbo.getItemAt(cbo.getSelectedIndex());

String chon4= txtsotiengui.getText();

**float** tg = Float.*parseFloat*(chon4);

String gt;

vData = **new** Vector();

vData.add(chon1);

vData.add(chon2);

vData.add(chon3);

vData.add(chon4);

**if**( cbo.getSelectedIndex()==0)

kh = **new** KHACHHANG\_VND(chon1, chon2, chon3, tg);

**else**

kh= **new** KHACHHANG\_USD(chon1, chon2, chon3, tg);

**if**(rdb3.isSelected())

{

gt = kh.LS3T() +"";

vData.add(gt);

vData.add("");

vData.add("");

}

**else** **if** (rdb6.isSelected())

{

gt = kh.LS6T() +"";

vData.add("");

vData.add(gt);

vData.add("");

}

**else**

{

gt = kh.LS12T() +"";

vData.add("");

vData.add("");

vData.add(gt);

}

vChinh.add(vData);

daa=**new** DefaultTableModel(vChinh,vTieude);

tbltable.setModel(daa);

}

});