**QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG**

Xây dựng một lớp **KHACHHANG** gửi tiền vào ngân hàng là một đối tượng gồm các thuộc tính: Mã khách hàng, họ tên, loại tiền gửi, số tiền gửi. Có 3 phương thức tính tiền lãi theo 3 loại kỳ hạn.

Có 2 loại **khách hàng** là VNĐ, USD, cách tính tiền lãi theo từng loại tiền gửi như sau:

 VNĐ USD

+ Kỳ hạn 3 tháng: (số tiền gửi)\* 2% (số tiền gửi)\* 1%

+ Kỳ hạn 6 tháng: (số tiền gửi)\* 3% (số tiền gửi)\* 2%

+ Kỳ hạn 12 tháng: (số tiền gửi)\* 4% (số tiền gửi)\* 3%

Viết mã nguồn cài đặt lớp đối tượng **KHACHHANG** và các lớp đối tượng **KHACHHANG\_VND**, **KHACHHANG\_USD**.

Với các phương thức tính tiền lãi như trên

 public abstract float LS3T();

 public abstract float LS6T();

 public abstract float LS12T();

**a)** Thiết kế giao diện như hình trên, trong đó Loại tiền gửi gồm: VNĐ, USD



**b)** Sau khi nhập các thông tin: mã khách hàng, họ tên, chọn loại tiền gửi (USD, VNĐ), chọn kỳ hạn, nhấn vào nút **Lãi suất**, các thông tin được đưa vào **JTable** như hình trên.

*Yêu cầu:*

Viết lệnh xử lý cho nút **Lãi suất**

* Mã khách hàng, họ tên, số tiền gửi phải thông báo nếu không nhập đầy đủ.
* Sử dụng đối tượng **KHACHHANG** để chứa thông tin của khách hàng và tính lãi suất trước khi đưa vào Table.
* Chỉ tính tiền lãi cho kỳ hạn mà khách hàng đã chọn.

Viết lệnh xử lý cho nút **Thoát**





1. Xây dựng class trừu tượng KHACHHANG.java







1. Xây dựng lớp KHACHHANG\_USD.java



1. Xây dựng lớp KHACHHANG\_VND.java



1. Xây dựng Giaodien.java

**Xây dựng các biến toàn cục**



++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

Xử lý Nút Tính Lãi Xuất

JButton btnlaisaut = **new** JButton("L\u00E3i Su\u1EA5t");

 btnlaisaut.addActionListener(**new** ActionListener() {

 **public** **void** actionPerformed(ActionEvent arg0) {

 vTieude.removeAllElements();

 vTieude.add("Mã KH ");

 vTieude.add("Họ tên ");

 vTieude.add("Loại tiền");

 vTieude.add("Số tiền gửi");

 vTieude.add("3T");

 vTieude.add("6T");

 vTieude.add("12T");

 String chon1= txtma.getText();

 String chon2= txtten.getText();

 String chon3=(String) cbo.getItemAt(cbo.getSelectedIndex());

 String chon4= txtsotiengui.getText();

 **float** tg = Float.*parseFloat*(chon4);

 String gt;

 vData = **new** Vector();

 vData.add(chon1);

 vData.add(chon2);

 vData.add(chon3);

 vData.add(chon4);

 **if**( cbo.getSelectedIndex()==0)

 kh = **new** KHACHHANG\_VND(chon1, chon2, chon3, tg);

 **else**

 kh= **new** KHACHHANG\_USD(chon1, chon2, chon3, tg);

 **if**(rdb3.isSelected())

 {

 gt = kh.LS3T() +"";

 vData.add(gt);

 vData.add("");

 vData.add("");

 }

 **else** **if** (rdb6.isSelected())

 {

 gt = kh.LS6T() +"";

 vData.add("");

 vData.add(gt);

 vData.add("");

 }

 **else**

 {

 gt = kh.LS12T() +"";

 vData.add("");

 vData.add("");

 vData.add(gt);

 }

 vChinh.add(vData);

 daa=**new** DefaultTableModel(vChinh,vTieude);

 tbltable.setModel(daa);

 }

 });